

# cod

---

```
#include
#include
const char* ssid = "xxxxxxx";//Clave wifi
const char* password = "xxxxxxx";//Contraseña wifi
WiFiServer server(80);
Servo servoPin12;
Servo servoPin14;
Servo servoPin27;
Servo servoPin26;
int pin2 = 2;
void setup()
{
Serial.begin(115200);
// Pines de control servo y led onboard esp32
servoPin12.attach(12);
servoPin14.attach(14);
servoPin27.attach(27);
servoPin26.attach(26);
pinMode(pin2, OUTPUT);
digitalWrite(pin2, LOW);
delay(10);
// Comenzamos conectándonos a una red WiFi
Serial.println();
Serial.println();
Serial.print("Conectando a ");
Serial.println(ssid);
WiFi.begin(ssid, password);
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
delay(500);
Serial.print(".");
}
Serial.println("");
Serial.println("Conectado a red Wifi.");
Serial.println("Dirección IP ");
Serial.println(WiFi.localIP());
server.begin();
digitalWrite(pin2, HIGH);
}
int value = 0;
void loop(){
WiFiClient client = server.available(); // Escuchando a los clientes entrantes
if (client) { // Si hay un cliente,
Serial.println("Nuevo cliente"); // Imprime un mensaje en el puerto serie
String currentLine = ""; // String para contener datos entrantes del cliente
while (client.connected()) { // Bucle mientras el cliente está conectado
if (client.available()) { // Si hay bytes para leer del cliente,
char c = client.read(); // Lee un caracter
Serial.write(c); // Lo imprimimos en el monitor serial
```

```
if (c == '\n') { // Si el byte es un carácter de nueva línea
if (currentLine.length() == 0) {
client.println("HTTP/1.1 200 OK");
client.println("Content-type:text/html");
client.println();
// Contenido HTML
client.print("Click Avanzar Para Avanzar.
");//Avanzar
client.print("Click Retroceder Para Retroceder.
");//Retroceder
client.print("Click Derecha Para ir a la derecha.
");//Avanzar
client.print("Click Izquierda Para ir a la Izquierda.
");//Izquierda
client.print("Click Parar Para Detener.
");//Parar
client.println();
// Salir del ciclo while:
break;
} else { // si tienes una nueva línea, borra currentLine:
currentLine = "";
}
} else if (c != '\r') {
currentLine += c;
}
//Avanzar
if (currentLine.endsWith("GET /avanzar")) {
servoPin12.write(0);//
servoPin14.write(180);//
servoPin27.write(0);//
servoPin26.write(180);//
}
//---Atrás---
if (currentLine.endsWith("GET /atras")) {
servoPin12.write(180);//
servoPin14.write(0);//
servoPin27.write(180);//
servoPin26.write(0);//
}
//---Gira a la derecha---
if (currentLine.endsWith("GET /derecha")) {
servoPin12.write(180);//
servoPin14.write(180);//
servoPin27.write(180);//
servoPin26.write(180);//
}
//---Girar en la izquierda---
if (currentLine.endsWith("GET /izquierda")) {
servoPin12.write(0);
servoPin14.write(0);
servoPin27.write(0);
servoPin26.write(0);
}
}
```

```
//---Parar---  
if (currentLine.endsWith("GET /parar")) {  
servoPin12.write(90);  
servoPin14.write(90);  
servoPin27.write(90);  
servoPin26.write(90);  
}  
}  
}  
// Cierra la conexión  
client.stop();  
Serial.println("Cliente desconectado");  
}  
}
```